



## Ausbildung: Industriemechaniker\*in

Jetzt  
bewerben

### Ausbildung bei EDELRID: Gemeinsam wachsen – Visionen teilen

Klettern gehört zu uns – egal ob draußen am Fels, in der Halle, im Schnee und Eis, in Bäumen oder an industriellen Anlagen. Seit über 160 Jahren haben wir Spaß daran, Neues auszuprobieren, über uns hinauszuwachsen und unsere Begeisterung für alles rund ums Klettern weiterzugeben. Damit wir diesen Weg fortsetzen können, suchen wir eine\*n Auszubildende\*n zum\*zur Industriemechaniker\*in mit Ausbildungsbeginn im September 2026.

Die Ausbildung dauert 3,5 Jahre. Du lernst praktisch an unserem Hauptsitz in Isny – die Theorie gibt es an der Geschwister-Scholl-Schule in Leutkirch.

### Was du bei uns bewegst

In deiner Ausbildung tauchst du direkt in den vielseitigen Alltag als Industriemechaniker\*in ein:

- Du baust eigenständig Bauteile für moderne Textilmaschinen
- Du bringst Maschinen an den Start: montieren, einrichten, loslegen
- Du hältst Anlagen am Laufen – Wartung und Reparatur inklusive
- Du gehst Störungen auf den Grund und sorgst schnell für Lösungen

Keine Sorge, du bist nie allein – dein\*e Ausbilder\*in begleitet dich Schritt für Schritt.

## **Was dich auszeichnet**

- Du bist handwerklich fit und tüftelst gern drauflos
- Du findest dich schnell in Neues ein
- Du packst selbstständig an, bist zuverlässig und voll dabei

Motivation ist dabei das Wichtigste! Alles Weitere bringen wir dir während deiner Ausbildung bei.

## **Darauf kannst du dich freuen**

- Ein motiviertes Team aus aller Welt – hier fühlst du dich sofort wohl
- Gemeinsame Aktivitäten – von Klettern und Yoga bis hin zu Kochen und Feiern
- Ein sicherer Ausbildungsplatz, auf den du dich verlassen kannst
- Starke Benefits: Erstattung der Fahrtkosten zur Berufsschule, Mitarbeiter\*innenrabatte, Vergünstigungen in der Kletterhalle sowie Schulungen und Kletterkurse der EDELRID Academy

## **Klingt nach deiner Ausbildung?**

Fragen? Anja und Raphaela helfen dir gerne weiter (07562 - 981-192).

**Jetzt bewerben**